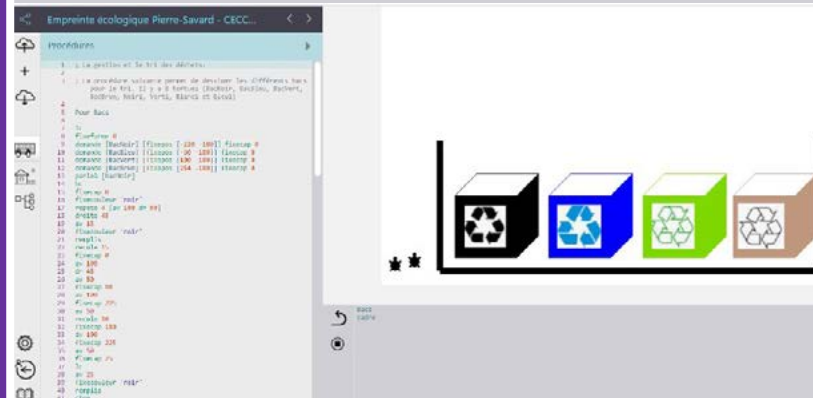


Empreinte écologique de l'école Pierre-Savard

Membres de l'équipe :

Alcide Kacou, Godefroy Tsane,
et Clément Yonta Ngouné

Conseil scolaire : Conseil des écoles
catholiques du Centre-Est - CECCE



Ce que nous avons réalisé

Le projet d'empreinte écologique de l'école Pierre-Savard consiste à concevoir un robot dynamique pour le tri des déchets afin de s'en servir pour faire du modelage auprès des élèves. Pour cela, on doit construire l'environnement de travail du robot (école, centre de tri de l'école avec les quatre catégories de déchets, bacs de collecte de déchets, coins des déchets dans le centre du tri).



Les objectifs éducatifs

- Explorer et maîtriser la plateforme Lynx coding.
- Acquisition et développement de compétences en codage.
- Acquisition de connaissances sur la façon dont les élèves peuvent utiliser le codage dans une discipline particulière.



Les activités terminées

- Maîtriser les primitives et les syntaxes de Lynx.
- Environnement de travail du robot : construction de bacs de recyclage.



Comment avons-nous partagé nos connaissances?

```

Empreinte écologique Pierre-Savard - CECC...
Procédures
1 ; La gestion et le tri des déchets.
2
3 ; La procédure suivante permet de dessiner les différents bacs
  pour le tri. Il y a 8 tortues (BacNoir, BacBleu, BacVert,
  BacBrun, Noir1, Vert1, Blanc1 et Bleu1)
4
5 Pour Bacs
6
7 lc
8 fixeforme 0
9 demande [BacNoir] [fixepos [-220 -180]] fixecap 0
10 demande [BacBleu] [fixepos [-60 -180]] fixecap 0
11 demande [BacVert] [fixepos [100 -180]] fixecap 0
12 demande [BacBrun] [fixepos [254 -180]] fixecap 0
13 parleà [bacNoir]
14 bc
15 fixecap 0
16 fixecouleur 'noir'
17 repete 4 [av 100 dr 90]
18 droite 45
19 av 15
20 fixecouleur 'noir'
21 remplis
22 recule 15
23 fixecap 0
24 av 100
25 dr 45
26 av 50
27 fixecap 90
28 av 100
29 fixecap 225
30 av 50
31 recule 50
32 fixecap 180
33 av 100
34 fixecap 225
35 av 50
36 fixecap 25
37 lc
38 av 25
39 fixecouleur 'noir'
40 remplis
41 ctor
42 lc
43
44 parleà [bacBleu]
45 bc
46 fixecap 0
47 fixecouleur 'bleu'
48 repete 4 [av 100 dr 90]
  
```

